

高成長企業で、企画・開発の最前線に立てる環境

株式会社MTG

POINT 01 | 企画・開発に特化できる“ファブレスメーカー”

工場機能を持たないため、アイデア創出～検証に集中。
上流の企画から試作・評価まで一貫して関与できる。

POINT 02 | 20代のうちに「自分が作った」と言える商品を複数リリースできる

若手が主担当として複数の製品に携わり、
市場に自分の成果が形となって並ぶ経験ができる。

POINT 03 | 規模が大きくなっても挑戦し続けるベンチャー風土

安定志向ではなく常に挑戦を続ける文化。
実践形式で開発経験を圧倒的なスピードで積める環境。

